

Drei ??? - TABU

1) **Mr. Murphy** © schrieb am 20.02.2005 um 18:37:17: Ich habe mir vor einigen Tagen gedacht, von dem Spiel "Tabu" könnten wir gemeinsam eine "Drei ??? - Version" entwickeln! Wir sammeln Begriffe und die jeweiligen 5 Tabu-Wörter dazu! Für die, die das Spiel nicht kennen, hier eine kurze Beschreibung: Tabu - WER UMSCHREIBT, DER BLEIBT! Sie sprechen ganz offen aus, was Sie denken? Das ist schön, wenn man ein ehrlicher Mensch sein will. Es ist allerdings schlecht, wenn Sie gerade TABU spielen. Denn hier lauern fünf TABU-Wörter und ein Quietschball darauf, Ihnen bei der Erklärung eines bestimmten Begriffs gründlich die Tour zu vermasseln. Errät Ihr Team den gesuchten Begriff, dann gewinnen Sie einen Punkt. Ziehen Sie Ihre Spielfigur auf dem Spielplan um ein Feld weiter in Richtung Ziel. Aber Achtung: Die Spieler des gegnerischen Teams passen genau auf, was Sie sagen. Rutscht Ihnen ein verbotenes Wort über die Lippen, dann ist der Punkt dahin und Sie werden ausgequetscht. Das ist TABU! Und was man denkt, das sagt man nicht! Hier mein erster Vorschlag: Wort Schrottplatz - Tabu-Wörter: Zentrale, Gebrauchtwagen-Center, Trödel, Titus, Mathilda

2) **Ganymed** © schrieb am 21.02.2005 um 17:22:12: Man könnte das Ganze ja auch auf Folgentitel ausdehnen (nur ein Vorschlag). Also z.B.: Der sprechende Totenkopf - Tabu: Gulliver, Magier, Bankraub, Zigeuner, Zellengenosse (und natürlich die Worte, die im Titel vorkommen).

3) **Diller** © schrieb am 21.02.2005 um 17:53:09: Wobei man dann aber die Verwendung von Zahlen generell bei Folgentiteln ausschließen sollte. Sonst wird's zu einfach. "Folge 100!" "Toteninsel." "Richtig."

4) **Nebelphantom** © schrieb am 21.02.2005 um 17:58:01: Auch wenn ich Vollidiot noch nicht Alles so 100% verstanden habe, finde ich die Idee sehr reizvoll. Ich bin zunächst für die Idee aus Eintrag 1), doch ich denke, gerade auf einzelne Folgen bezogen müsste das Spiel Spaß machen... :-)

5) **Nebelphantom** © schrieb am 21.02.2005 um 18:00:41: Ups, Seite zu spät geladen... Ich schließe mich Diller an. Wenn das Ganze nach der Idee von Eintrag 2) läuft, müssten aber auch Namen Tabu sein, denn sonst ist das Spiel bei Namen wie 'Stephen Terrill' oder 'Madeleine Bainbridge' relativ witzlos... Ich mein, okay: wer würde schon namen vorgeben...*mal wieder an der eigenen beschränktheit im denken scheiter*

6) **DerBrennendeSchuh** schrieb am 21.02.2005 um 18:06:18: Die Idee dürfte leider daran scheitern, daß alle alles lesen können: Wenn ich "Schrottplatz" von Euch umschrieben haben will, kann ich Euch ja wohl schlecht sagen: "Umschreibt `Schrottplatz`, Tabu sind (s.u.)" Da weiß doch jeder sofort bescheid, oder? Mit anderen Worten: Wer sagt wem, was Tabu ist und warum?? Ich kann ja HIER keine Karten verteilen, die nur EINER außer mir lesen kann...oder bin ich jetzt doof?

7) **Diller** © schrieb am 21.02.2005 um 18:39:42: Ich glaube, dass Mr. Murphy's Idee nicht auf eine Oline-Variante des Spiels bezieht. Er will wohl ehrer Ideen sammeln,

um sich selber eine Version des Brettspiels basteln zu können. Denn hier im Netz wird das tatsächlich kaum funktionieren.

8) **LaFlamme** © schrieb am 21.02.2005 um 18:41:46: Also so wie ich die Grundidee verstehe sollen eben solche Kärtchen entstehen, und im Moment werden Vorschläge gesammelt was auf denen draufstehn soll? Also eine Onlinesammlung für eine Offlinevariante :) Bitte korrigieren falls ich da komplett am falschen Dampfer bin...

9) **Mr. Murphy** © schrieb am 21.02.2005 um 18:49:12: Diller und LaFlamme haben recht! :-) Es geht zunächst nur um eine Sammlung von Vorschlägen. Möglicherweise könnte man auf Fantreffen das Spiel spielen. Ich bin auch dafür, Namen und Zahlen pauschal zu verbieten.

10) **Ganymed** © schrieb am 21.02.2005 um 21:04:13: Oops, mal wieder schneller geschrieben als gedacht. Klar Folgennummern und Namen sollten auch "tabu" sein. Aber es war ja auch nur eine Idee, dass Spiel zu erweitern.

11) **KathleenOHara** © (mistresskathy@web.de) schrieb am 22.02.2005 um 07:16:40: Ich glaube, dass Folgentitel zu einfach sind, weil man da zu viel ausschließen müsste. Beim Sprechenden Totenkopf müsste doch nur einer sagen "redender Schädel". Und schwupp... normalerweise wären Synonyme wie reden und Schädel ja "Tabu"... :-) Also, ich fände Begriffe besser. Rubin: rot - Rhandur - Büste - Edelstein - feuriges Auge

12) **Cyberangie** © schrieb am 22.02.2005 um 08:14:28: Sarkophag: Sarg - Mumie - schwer - Ägypten - Ra-Orkon

13) **Cyberangie** © schrieb am 22.02.2005 um 15:03:09: Geisterperlen: grau - Chinese - Skelett - Kette - Verdant Valley

14) **Ganymed** © schrieb am 24.02.2005 um 16:36:46: Karpatenhund: Kristall - Glas - Swimmingpool - Mandala - Lichtblitz

15) **basserin** © schrieb am 24.02.2005 um 16:54:00: geheimakte ufo: raumschiff - grün - komet - akte x - schwarz :-)

16) **worhington** schrieb am 27.02.2005 um 14:18:27: Toteninsel: Sphinx, Hadden, CIA, Makatao, Mikronesien

17) **JJ-PS-BA** schrieb am 28.02.2005 um 00:33:02: ja aber ich habe gerade toteninsel mal gelesen...da gibts doch noch soooooo viel....was is mit..bomben,explorer,särge ,leichen,altar,verwechslung und so weiter....???

18) **Cyberangie** © schrieb am 28.02.2005 um 08:37:14: @JJ-PS-BA: Tja, aber bei Tabu werden nur fünf Worte angegeben, die nicht genannt werden dürfen. Da kann es bei "Toteninsel"ja keine Ausnahme geben.

19) **KathleenOHara** © (mistresskathy@web.de) schrieb am 28.02.2005 um 08:56:07: Das meinte ich ja damit, dass m.E. Folgentitel zu einfach sind...

20) **DrRabinus** © schrieb am 28.02.2005 um 09:05:44: Da stimme ich Kathleen zu. Wir kennen die Folgen alle so gut, dass wir die Folgentitel sehr einfach beschreiben können. Hier Beispiele für die letzten Vorschläge: Eine Figur, die im Wasser nicht zu sehen ist. Schmuck, der jung hält, oder eine längliche Kiste, aus der es flüstert. Sag nicht, dass Ihr nicht sofort darauf kommt. Vielleicht sind Gegenstände aus den Folgen doch etwas kniffliger....

21) **DrRabinus** © schrieb am 28.02.2005 um 11:05:10: Obwohl die Geisterperlen und der Sarkophag ja schon Begriffe sind...hmmm Eigentor *g* Aber es wird für die Fans, dennoch leicht sein..oder? ;-)

22) **Diller** © schrieb am 28.02.2005 um 18:07:42: Aber es ist es nicht beim Originalspiel auch so, dass viele Begriffe garnicht sooo schwer zu beschreiben sind? Man jagt ja in einer Runde schon eine ganze Reihe an Worten durch. Außerdem sehe ich die besondere Schwierigkeit des Spiels ohnehin eher darin, dass man bei seinen Erklärungsversuchen von den TABU-Wörtern automatisch (unterbewußt) in eine gewisse Richtung gelenkt wird. Eine Richtung, die natürlich dann nicht geht.

23) **Ganymed** © schrieb am 28.02.2005 um 18:14:56: Da sich das Spiel ja auf die drei ??? beziehen soll, sucht man ja automatisch nach prägnanten Begriffen aus den Folgen. Für eingefleischte Hörer wird es glaube ich immer relativ einfach sein.

24) **Mr. Murphy** © schrieb am 28.02.2005 um 18:21:14: In der Menüleiste gibt es "A - Z". Das könnte hierfür sehr ergiebig sein. Manche Begriffe sind möglicherweise zu schwierig, weil sie im Hörspiel nicht vorkamen. Ich schau morgen mal in die Rubrik rein.

25) **Mr. Murphy** © schrieb am 28.02.2005 um 18:27:07: Hatte doch noch Zeit, rein zu schauen und ein Beispiel zu erstellen: Campilit: Feuerturm, Nervengift, Stein, King National Park, Jonny

26) **Ganymed** © schrieb am 28.02.2005 um 20:04:09: Dublone: Geisterinsel - Spanien - Goldmünze - Chris - Tauchen

27) **Mr. Murphy** © schrieb am 07.03.2005 um 15:49:10: Arroyo: Aztekenschwert, Graben, Flußbett, Niederschläge, Regenwasser

28) **Mr. Murphy** © schrieb am 07.03.2005 um 15:50:55: An'ubis: flüsternde Mumie, Ägyptischer Totengott, Hundekopf, die Toten, Verklärung .

29) **Mr. Murphy** © schrieb am 07.03.2005 um 15:52:45: Burnus: Gespensterschloß, Kapuze, Mantel, Jacke, nordafrikanischen Beduinen,

30) **Mr. Murphy** © schrieb am 07.03.2005 um 15:54:22: Chapperal: Pflanzen, Berghängen, Zwergbäume, Krüppelichen, Sträucher,

31) **Mr. Burroughs** schrieb am 07.03.2005 um 16:12:19: Sonnleitner: Unlogik - Langeweile - hanebüchen - enttäuschende Auflösung - ZENSIERT Okay, war nicht zielführend, musste aber mal raus:)....

32) **Mr. Murphy** © schrieb am 15.03.2005 um 15:46:30: Der Hausexpress: ;-)
Schlüssel, Mobimec, Spielzeug, Geschwister, neu

33) **Coco** © schrieb am 20.03.2005 um 01:05:27: Tetrachromasie: Gelb - Grundfarben
- Gen-Defekt - vier - Augen

34) **Mr. Murphy** © schrieb am 09.04.2005 um 14:01:50: Na, fällt Euch noch was
ein? Ich hab noch zwei Begriffe, muss mir aber noch über die Ausschlusswörter ge-
danken machen.